

PROTOCOLLO D'INTESA

Tra l'Istituto Comprensivo di Mozzecane e l'associazione Coderdojo il Tione ODV, di seguito Coderdojo, con sede in Mozzecane via G. Ferroni, 4.

PREMESSO CHE

La scuola è un istituto Comprensivo

e

CoderDojo il Tione ODV all'art. 2 del proprio statuto recita "L'Associazione intende perseguire esclusivamente attività di utilità sociale, nei confronti degli associati e di terzi, nei settori dell'educazione, della formazione e della ricerca, nel pieno rispetto della libertà e dignità degli individui".

CoderDojo il Tione ODV sempre all'art. 2 dichiara ai punti:

- promuovere presso bambini, giovani e adulti, in un contesto intergenerazionale, la conoscenza e un uso responsabile e consapevole della rete e delle nuove tecnologie attraverso attività di educazione, formazione, istruzione e sensibilizzazione;
- promuovere l'espressione della creatività, il lavoro di gruppo e lo sviluppo del problem solving attraverso le attività di coding;
- contribuire alla diffusione della cultura IT e all'alfabetizzazione informatica, anche in un'ottica di incrementare conoscenze, competenze e abilità in un ambito così fondamentale per il futuro sviluppo del Paese;
- contribuire allo sviluppo di un pensiero critico e di consapevolezza nei confronti degli strumenti informatici;
- contribuire alla cultura della rete Internet come bene comune e stimolare la partecipazione di bambini, giovani e adulti nella libera creazione e condivisione di conoscenza attraverso gli strumenti informatici.



VISTO CHE

Azione #17 PNSD : Portare il pensiero logico-computazionale a tutta la scuola primaria.

La scuola primaria diventa punto di partenza di un percorso che non ha l'intento di formare generazioni di futuri programmatori, ma di educare sin da piccoli al pensiero computazionale, ad una maggiore consapevolezza nell'uso delle tecnologie e della Rete, applicando la logica, ragionando passo passo alla ricerca di soluzioni adeguate, promuovendo il problem solving e lo spirito critico.

Il software libero rappresenta nell'istruzione un'opportunità che non solo svincola dall'uso di software proprietario, costoso e spesso inaffidabile, ma consente di alimentare preziosi percorsi di conoscenza comune dove studenti e insegnanti si trovano, spesso, su un piano strettamente collaborativo.

SI STIPULA QUANTO SEGUE

Articolo 1

Le premesse e gli atti in esse indicate sono parte integrante e sostanziale del presente protocollo d'intesa.

Articolo 2

Il presente protocollo d'intesa regola i rapporti e definisce gli adempimenti che le parti firmatarie del presente protocollo si impegnano a realizzare per lo sviluppo e la promozione del software libero e del pensiero computazionale.

Articolo 3

Confermato dalle Parti il reciproco interesse ed attestata la comune volontà di collaborare, nell'ambito delle rispettive competenze, il presente protocollo ha la finalità di elaborare strategie comuni per promuovere e diffondere tecnologie ed applicazioni del software libero, con particolare riferimento a quelle dedicate al mondo formativo. Nonché del pensiero computazionale attraverso attività di tinkering, coding e robotica.

Articolo 4

La scuola si impegna:

- a farsi promotore di soluzioni metodologiche e tecnologiche innovative nella didattica quotidiana dei diversi ordini di scuola, primaria e secondaria di primo grado, anche attraverso percorsi di formazione specifici realizzati dall'IC stesso o da realtà limitrofe;
- ad implementare ed utilizzare software libero nella didattica;
- organizzare o partecipare a convegni, seminari, workshop aventi come tematiche coding, robotica, soluzioni digitali innovative;

- a mettere a disposizione le postazioni e il materiale informatico presenti nelle aule in cui si terranno i laboratori tenuti dall'Associazione;
- a garantire una stabile e fattiva collaborazione per la realizzazione delle finalità e delle azioni previste dal protocollo.

Articolo 5

CoderDojo il Tione si impegna:

- ad affiancare la scuola nell'elaborazione di progetti in linea con gli scopi dell'Associazione;
- a sostenere e collaborare con la scuola in fase di attuazione di progetti per i quali si richieda una consulenza;
- a svolgere attività di formazione gratuita con gli alunni in occasione di giornate particolari (Code Week, Scratch Day...)
- ad organizzare in collaborazione con la scuola seminari, eventi e manifestazioni per la promozione del pensiero computazionale, del coding, del software libero;
- a mettere a disposizione della scuola il materiale appartenente all'Associazione;
- ad avere la massima cura dei materiali e degli spazi resi disponibili, nonché a riordinare quanto utilizzato.

Articolo 6

Le Parti sottolineano come il presente protocollo possa rappresentare un modello imitabile in altri contesti territoriali e formativi. Pertanto si impegnano a dare al presente atto la massima conoscenza e comunicazione.

Articolo 7

Il presente protocollo d'intesa ha durata un anno dalla data di firma e le parti si impegnano a tenere monitorato il suo stato avanzamento.

Il Dirigente Scolastico Reggente

Coderdojo il Tione ODV



Mozzecane, 11 ottobre 2018